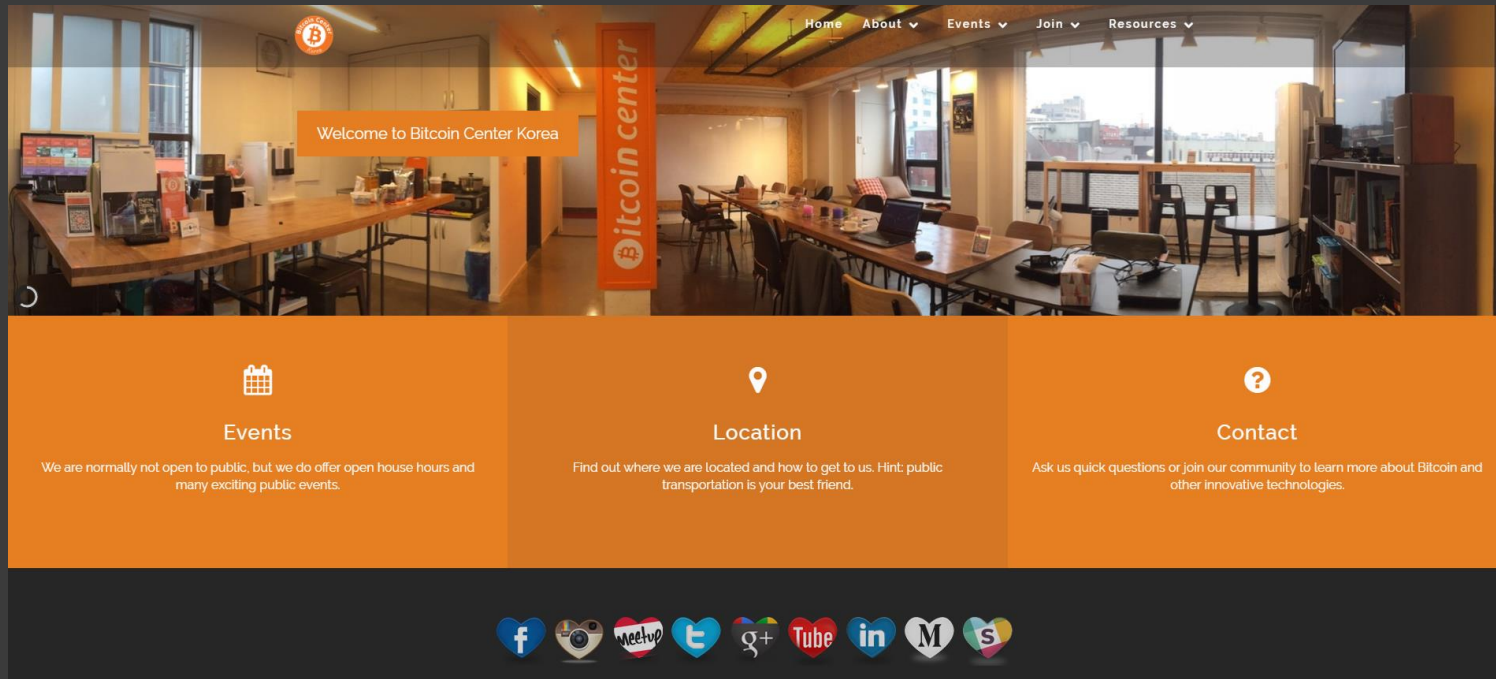


ICO가 창조하는 오픈소스 산업 생태계 및 인재양성

나세용 비트코인센터코리아 대표

비트코인센터코리아 소개

- 비트코인, 암호화폐, 오픈소스 커뮤니티
- 스타트업 인큐베이터
- <http://bitcoincenterkorea.org>



ICO의 목적

- 미래지향적, 혁신적인 기술 및 산업의 창조에 필요한 개발 비용을 국가, 정치, 정책에서 자유로울 수 있는 탈 중앙화된 방식으로 글로벌 하게 모금함으로써 국경 없이 진행될 수 있는 신 산업의 발전에 기여
 - 백서(White Paper) 및 PoC(Proof of Concept)를 통한 신기술/산업의 가능성에 대한 1차 평가
 - Pre-sale 및 Token Sale을 통한 2차 평가
 - ICO및 거래소 상장을 통한 최종 가치 평가
 - Coin또는 Token발행을 통해 모금된 자금은 신기술/산업의 본격적인 개발비용으로 활용

Coin vs. Token

Coin	Token
<ul style="list-style-type: none">• 자체 암호 알고리즘• 자체 합의 알고리즘• Platform Independent <ul style="list-style-type: none">➤ Bitcoin➤ Ethereum➤ Monero➤ IOTA	<ul style="list-style-type: none">• 사전에 선택된 암호 알고리즘• 사전에 선택된 합의 알고리즘• Platform Dependent <ul style="list-style-type: none">➤ OmiseGO➤ EOS➤ TenX➤ Golem

Ethereum & ERC20

◎ Ethereum

- 스마트계약 및 다양한 함수를 블록체인상에서 실행 시킬 수 있는 암호화폐 플랫폼
- Turing Complete
- 오픈소스 (<https://github.com/ethereum>)

◎ ERC20

- Ethereum 기반의 암호화폐 플랫폼상에서 Token을 발행할 수 있는 스마트계약 표준
- 지금까지 가장 완성도 높고 보편화된 표준
- 오픈소스 (<https://github.com/ethereum/EIPs/blob/master/EIPS/eip-20-token-standard.md>)

◎ Ethereum과 ERC20 표준의 등장으로 ICO 시장의 급격한 성장

ICO의 경제적 파급효과

- ◎ 지금까지 ICO를 통해 발행/거래되고 있는 모든 Coin 및 Token의 시가총액:
 - \$235,000,000,000 (257조원, 2017년11월21일 기준)
 - <https://coinmarketcap.com/>
- ◎ 이 중 Coin이 차지하는 비중은 96%, Token의 비중은 4%
 - Coin 개발이 난이도가 높고 비용이 많이 필요하지만, 독창적이며 혁신적인 개발이 가능하기에 시장에서의 가치 평가도 높게 받을 수 있음
- ◎ 이와 같은 대규모 시장 조성은 수많은 인재들이 안정적으로 개발에 집중할 수 있는 경제기반을 제공
 - 수많은 훌륭한 인재들이 자신의 개발 역량을 마음껏 활용하지 못하면서도 창업보다 취업을 선호하는 이유는 경제적 여건 때문
- ◎ ICO가 등장하면서 훌륭한 인재들의 개발능력을 자립적으로 충분히 발휘할 수 있는 기회가 제공 됨

ICO의 잘못된 된 이해

- ◎ 단순 자금조달의 도구로 오해, 그리고 남용이 빈번한 상황에서 제도권의 입지가 불확실한 방향으로 전개되는 우려가 발생
 - ICO의 전면 금지까지 검토되고 있는 심각한 상황
 - 소비자 보호 정책을 떠난 무분별한 ICO 및 관련 기반 기술의 전면 금지는 곧 혁신적인 신산업의 기회를 놓칠 수 있는 대규모의 국가적 손실로 이어질 수 있음
 - 이에 따라 수많은 훌륭한 인재들 또한 능력을 더 이상 발휘하지 못하거나 해외로 발걸음을 옮길 수 밖에 없는 결과를 초래 할 수 있음
- ◎ 따라서, ICO 및 관련 기반 기술의 심도 있는 재 검토가 필요 한 상황



FINANCIAL SERVICES COMMISSION

~~ICO BAN~~

WHY-

- 1.
- 2.
- 3.

AGENDA -

✓	=	!	≡
≡	≡	≡	≡
≡	≡	≡	≡

Start-up

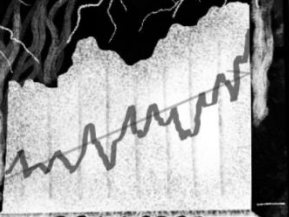
1. no legal grounds

2. not China

3. lost decade



INDUSTRY



PROGRESS